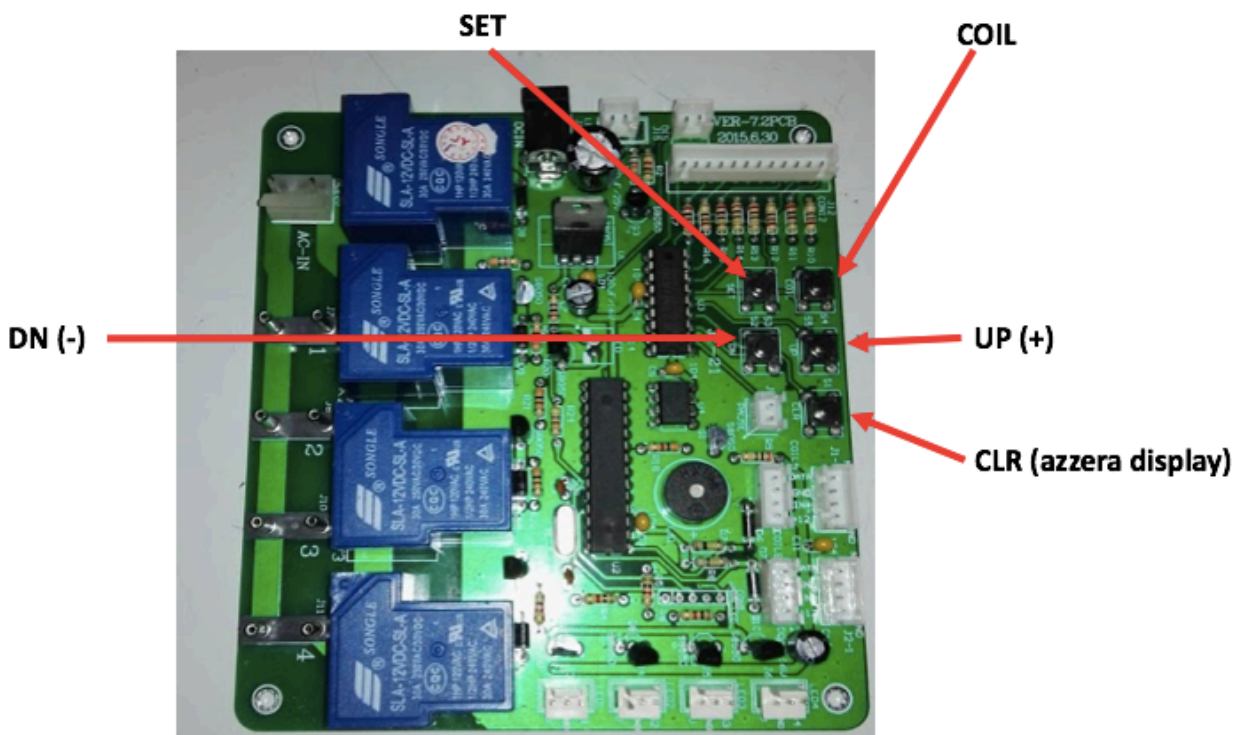


## Setting dei parametri delle monete

### Impostazione dei parametri TEMPO e PREZZO



#### Impostazione del TEMPO delle 4 Uscite

##### Prima Uscita

1. Premere il pulsante SET. Con il pulsante UP e DN impostare i primi 2 numeri (minuti)
2. Premere di nuovo il pulsante SET. Con pulsanti UP e DN impostare le restanti 2 cifre (secondi)

##### Seconda Uscita

1. Premere il pulsante SET. Con il pulsante UP e DN impostare i primi 2 numeri (minuti)

2. Premere di nuovo il pulsante SET. Con pulsanti UP e DN impostare le restanti 2 cifre (secondi)

**Per le uscite restanti 3 e 4 ripetere come per i punti di sopra**

## **Impostazione del PREZZO delle 4 Uscite**

### **Prima Uscita**

Premere il pulsante COIL.

Lampeggerà nel display 1:00

Con il pulsante UP(+) e DN(-) impostare l'importo desiderato che attiverà l'Uscita.

### **Esempio :**

**1 :05** significa che l'uscita 1 si attiva quando viene inserita una moneta da 50 c.

**1 :10** significa che l'uscita 1 si attiva quando viene inserita una moneta da 1 euro

**1 :01** significa che l'uscita 1 si attiva quando viene inserita una moneta da 10 cent.

Nota: il valore che dovete assegnare corrisponde al numero di impulsi che la gettoniera deve inviare per far funzionare il vostro apparecchio.

### **Esempio per gettoniera singola moneta**

Se avete inserito nella gettoniera una moneta da 1 euro e volete che il prezzo del vostro servizio sia di 4 euro, dovete impostare allora nella scheda il valore 01:04

### **Esempio per gettoniera mutimoneta che legge (0,1- 0,2...2 euro)**

La gettoniera emetterà 1 impulso per ogni unità minima (0,1 euro), pertanto per ogni “euro” verranno inviati in uscita 10 impulsi. Per avere un prezzo di 2 euro dovrete quindi impostare nella scheda il valore 01:20 (cioè 20 x 0,1 euro)

### **Seconda Uscita**

Premere il pulsante COIL per programmare l'uscita n.2

Lampeggerà nel display 2 : 00

Ripetere come per il punto precedente.

### **Terza Uscita**

Premere il pulsante COIL per programmare l'uscita n.3

Lampeggerà nel display 3 : 00

Ripetere come per il punto precedente.

### **Quarta Uscita**

Premere il pulsante COIL per programmare l'uscita n.4

Lampeggerà nel display 4 : 00

Ripetere come per il punto precedente.

Se premete ancora il pulsante COIL comparirà 5 :30

Questo parametro indica il numero di secondi tempo in cui il cicalino suonerà per indicare il tempo residuo prima che il servizio venga interrotto.

Esempio: se impostare 5: 20 significa che un cicalino comincerà a suonare 20 sec. prima dello spegnimento dell'apparecchio.